|  |
| --- |
|  |
| Tienda de Ropa |
| Propuesta de Desarrollo para Conocimiento Propio/Personas. |

|  |
| --- |
| 15/04/2013 |

**Integrantes del Grupo**

1. Joshua David Mclean
2. Carlos Rodríguez
3. Yosary Betsabe Paz.

Tabla de contenido

[RESUMEN EJECUTIVO 3](#_Toc259094748)

[INTRODUCCION 4](#_Toc259094749)

[SOLUCION RESUMIDA 5](#_Toc259094750)

[Otras características a incluir: 7](#_Toc259094751)

[ESTRATEGIA DE DESARROLLO 8](#_Toc259094752)

[Herramienta de desarrollo: 8](#_Toc259094753)

[Lenguaje de programación: 8](#_Toc259094754)

[Tecnología visual: 8](#_Toc259094755)

[Almacenamiento de datos: 8](#_Toc259094756)

[ALCANCES 9](#_Toc259094757)

[SUPUESTOS Y LIMITANTES 9](#_Toc259094758)

[CAPACITACION 10](#_Toc259094759)

[SOPORTE 10](#_Toc259094760)

[PLAN DE TRABAJO 11](#_Toc259094761)

[OFERTA ECONOMICA 12](#_Toc259094763)

[FORMA DE PAGO 12](#_Toc259094764)

# RESUMEN EJECUTIVO

En el presente documento encontrará la descripción del trabajo propuesto para la Tienda “**Yosary's Store”.** basado al desarrollo venta de artículos de ropa. Representado por su logo.

Los colores que respetan la tienda creamos un logo moderno simple y elegante de acordé al proyecto.



Nuestra idea nació al pensar en ventas de ropa y cómo podríamos implementar en un software personal que se adaptara a nuestra Tienda “**Yosary's Store”.**

El programa tendrá los siguientes módulos básicos como:

* **Usuario**
* **Reporte.**
* **Ventas.**
* **Inventario**
* **Compra.**

Para dicho desarrollo se utilizará tecnologías de desarrollo vigentes tales como **NetBeans** y técnicas de programación que permitan además de generar el reporte y alojar todos los datos del programa en nuestro gestor de base de datos como **MySQL Server**.

La implementación de dicha aplicación será rápida y transparente gracias a la facilidad de integración entre las tecnologías y el entorno de programación a usar para la aplicación propuesta; Al finalizar el trabajo se hará entrega de el código fuente de la aplicación y del software.

Esperando que la propuesta presentada sea de su aceptación

# INTRODUCCION

Una nueva idea para aportar al rubro de tiendas de ropa, al desarrollar nos servirá para facilitar la gestión de una tienda de ropa y la eficiencia del producto.

El objetivo principal del desarrollo del programa “**Tienda De Ropa**” es brindar a la administración de las tiendas con una herramienta mediante la cual puedan generar de la mejor y más fácil maneara la tarea y adaptarse a la necesidad de la empresa que pueda acoplar a todo lo requerido por la tienda.

Nos servirá para mayor control de producto y sobre cantidades de artículos, así como mantener un control sobre el desempeño de las ventas.

Empezaremos a desarrollar con la idea base del proyecto y a medida de avance tomara forma y se concretara mejor con las aportaciones de todos al pasar el desarrollo de software.

# SOLUCION RESUMIDA

Con base a la idea planteada decidimos trabajar y analizar que beneficios podría tener la tienda con nuestro software que problemas podrían presentarse en base a ello llegamos a la solución de implementar reportes un módulo de usuario para dar acceso y no tener problemas con el manejo de la información de todos los problemas como las ventas que realizaremos tendremos un base de datos donde registraremos todas las ventas para así informar a la tienda y reportar los las ventas y compras que realizaron en el transcurso de horas laborales de la tienda.

# El proyecto a realizar proporciona mejor eficiencia en entorno de tiendas y boutique o cualquier artículo de comercio de ropa. Se implementará la base de datos MySQL Server para mayor control de la base de datos. El programa tendrá ciertas librerías para su funcionamiento correcto.

## Otras características a incluir:

La aplicación será capaz de consultar datos a cualquiera de las bases de datos creadas para todas las tiendas configuradas en su sistema, contando que podrá guardar los reportes realizar gestiones de compra y ventas de artículos y continuar trabajando en ellos hasta su aprobación y su posterior publicación.

# ESTRATEGIA DE DESARROLLO

## Herramienta de desarrollo:

La Herramienta de desarrollo será la de **NetBeans** para la creación del proyecto el cual es la perfecta herramienta fácil y a la mano para gestionar el proyecto.

## Lenguaje de programación:

El lenguaje a utilizar **Java**.

## Almacenamiento de datos:

Utilizaremos el actual motor de base de datos **MySQL Server** que es muy popular y el soporte técnico del mismo es menos costoso y más común.

# SUPUESTOS Y LIMITANTES

Con el proyecto será fácil de abrir y gestionar sin necesidad del programa para utilizar el software, lo cual ayudará a los empleados a tener confianza con el programa y no preocuparse de las dificultades al momento de requerir el programa en la tienda cuando ocurra una gestión.

# CAPACITACION

Se dará una breve explicación de como manejar el software que significa cada objeto y que función, pero en otras medidas será muy fácil de manejar aparte se les dará un manual de usuario donde tendrán todas las instrucciones de como utilizar correctamente el software.

# SOPORTE

Se brindará un apoyo continuo a los empleados de la tienda y se comunicaran vía telefónica o mensajería para poder realizar cualquier gestión de pregunta o problemas. Por otra parte, se implementará una visita intermediaria para prever que el software funciona como se presentó.

# PLAN DE TRABAJO

# El desarrollo del software se dispone presenta la última semana de del tercer parcial.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| id | Nombre de tarea | Comienzo | Fin | Duración |
| 1 | Análisis - estudio actual | 2/03/2022 | 2/03/2022 | 4 h |
| 2 | Análisis - requisitos de información | 2/03/2022 | 2/03/2022 | 6 h |
| 3 | Diseño de interfaz de usuario a utilizar | 3/03/2022 | 4/03/2022 | 12 h |
| 4 | Desarrollo - programación del sistema | 4/03/2022 | 18/03/2022 | 112 h |
| 5 | Implementación -Instalación del sistema | 19/03/2022 | 19/03/2022 | 6 h |
| 6 | Implementación -Entrenamiento y pruebas | 19/03/2022 | 19/03/2022 | 2 h |
| 7 | Monitoreo realización de ajustes solicitados por el cliente | 20/03/2022 | 30/03/2022 | 80 h |
| 8 | Fin de la implementación | 31/03/2022 | 31/03/2022 | 0 h |

# OFERTA ECONOMICA

El desarrollo de este modulo esta valorada por la cantidad de USD $1,875.00, se ha tomado en cuenta el tiempo que se invertirá en su desarrollo, la magnitud de él, el alcance del proyecto y la funcionalidad con la cual se contará. Además de la calidad, esmero y prontitud en el trabajo que **Yosary’s Store** ya conoce por el modulo de comisiones, que además están presentes en cada uno de mis desarrollos.

Además, tengo la intención de cubrir cualquier expectativa que se tenga, dotándolos de una herramienta poderosa, que resuelva un problema, fácil de uso y efectiva en su labor.

# FORMA DE PAGO

Se harán dos pagos del cincuenta por ciento del total. Uno pagadero al inicio al ser aprobado el proyecto y otro al final una vez completada la implementación, posterior a la revisión final por parte de **Yosary’s Store**. en la cual se darán por satisfechos con el resultado final.